



Halte à l'ambrosie

JEU DE PLATEAU

Fiche n°1 | 1 sur 1

 15min

 2-6

| 6 ans et + |

Objectifs pédagogiques

- Identifier le cycle de développement de l'ambrosie
- Décrire un moyen de prévention : l'arrachage avec les gants et les sacs poubelles

But du jeu

Aider Cap'tain Allergo à arracher un maximum d'ambrosies avant leur floraison complète.

Matériel

- 1 dé de couleurs
- 1 pion Cap'tain Allergo
- 1 pion Ambrosie
- 1 plateau de jeu
- 30 jetons plantes d'ambrosie
- 54 cartes
- 1 règle du jeu

Déroulé et règle du jeu

Pour en savoir plus, consultez la règle du jeu.

Démo

