



# Mysti-plante

## JEU DE CARTES

Fiche n°3 | 1 sur 1

🕒 15 à  
20 min

👤 2-4  
à partir de  
| 8 ans |

### Objectifs pédagogiques

- Reconnaître l'ambroisie
- Connaître les principales caractéristiques de la plante
- Différencier l'ambroisie d'autres espèces proches

### But du jeu

Associer des paires de cartes sans récupérer la carte Mysti-plante !

### Matériel

- 16 cartes à associer par paires
- 1 carte «mytiple»

### Déroulé et règle du jeu

Pour en savoir plus, consultez la règle du jeu.



illustration unique  
pour retrouver la paire