



Speed'Allergo

JEU DE CARTES

Fiche n°4 | 1 sur 1

🕒 15 à
20min

👤 2-6

à partir de
| 8 ans |

Objectifs pédagogiques

- Reconnaître l'ambroisie

But du jeu

Repérer, avant les autres, un symbole commun entre sa carte et la carte centrale. Deux cartes présentent toujours un, et un seul, symbole commun.

Matériel

- 31 cartes représentant chacune 6 symboles

Déroulé et règle du jeu

Pour en savoir plus, consultez la règle du jeu.

