

### Feuille

présence d'une fine poudre blanche sur les plus jeunes feuilles, au sommet de la plante

### Tige

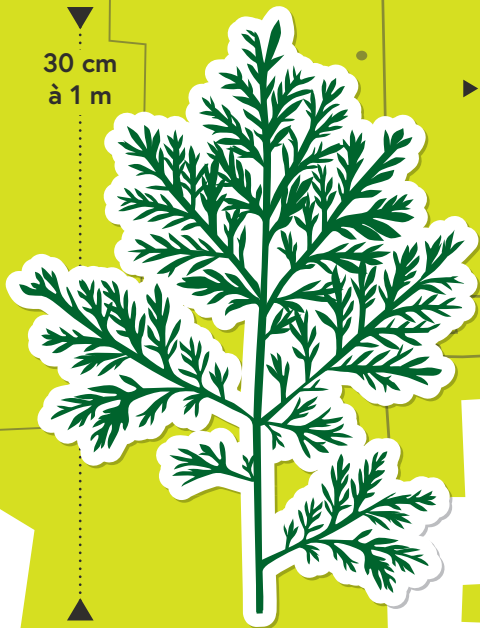
très dure.

Chénopode blanc

20 cm  
à 1,5 m



30 cm  
à 1 m





30 cm  
à 1 m

Tige

veinée de rouge,  
non velue

Odeur

forte  
quand on  
la froisse.

Feuille

finement  
découpée.

Armoise annuelle



The diagram shows a brown stem with several green, deeply lobed leaves and a single flower head. A yellow box at the top right indicates a height range from 60 cm to 1.50 m. Labels in pink boxes point to the stem, leaves, and flowers. A magnifying glass on the left shows a close-up of the stem's texture.

**Tige**

frêle et poilue.

60 cm  
à 1,50 m

**Fleurs**

capitule de ton  
jaune lumineux  
et brillant, ou  
orangé.

**Feuilles**

fines et opposées  
à 5 lobes.

**Cosmos sulfureux**

60 cm  
à 1,50 m



## Feuilles

opposées, oblongues,  
divisées, en segments  
dentés.


30 cm  
à 60 cm

## Fleurs

capitules de couleur jaune,  
orange, rouge ou brique.

Œillet d'inde





30 cm  
à 60 cm



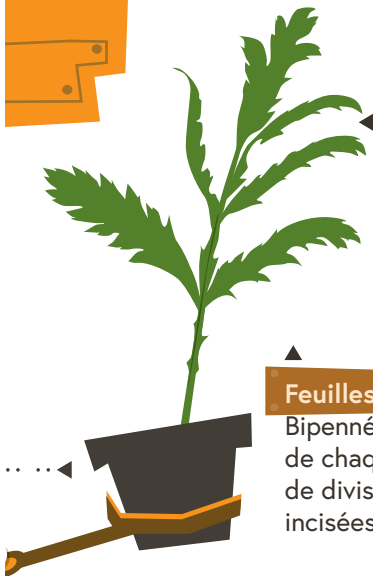
40 cm  
à 60 cm

**Fleurs**

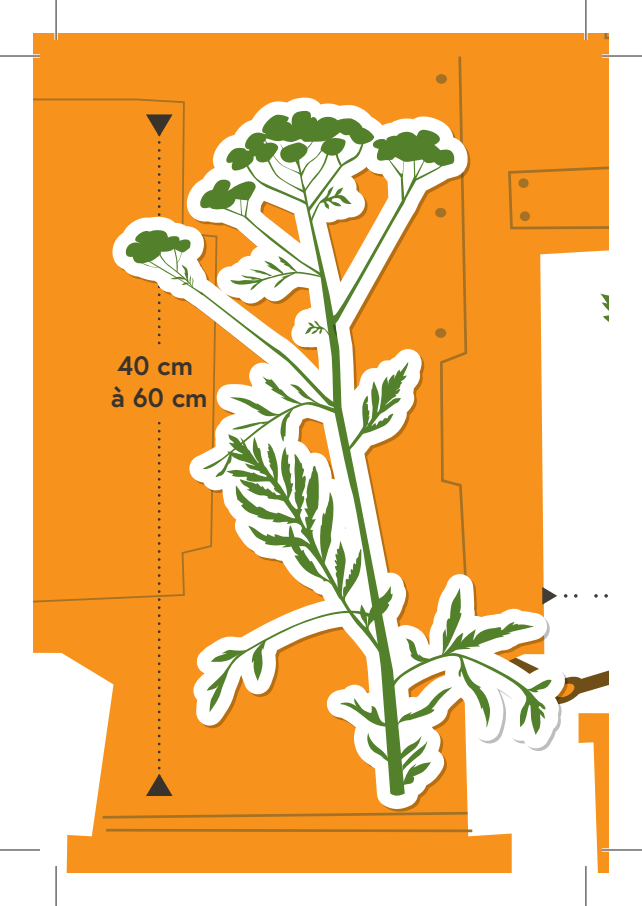
jaunes,  
groupées  
en capitules  
en forme de  
boutons.

**Feuilles**

Bipennées, munies  
de chaque côté  
de divisions  
incisées-dentées.



**Tanaisie commune**



40 cm  
à 60 cm



Odeur

▼ fétide

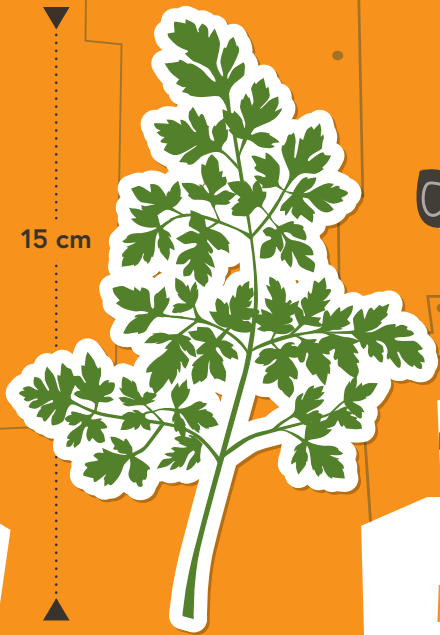
15 cm

Aspect

... ..  
sans poil en haut,  
poilue en bas.

Persil sauvage

15 cm



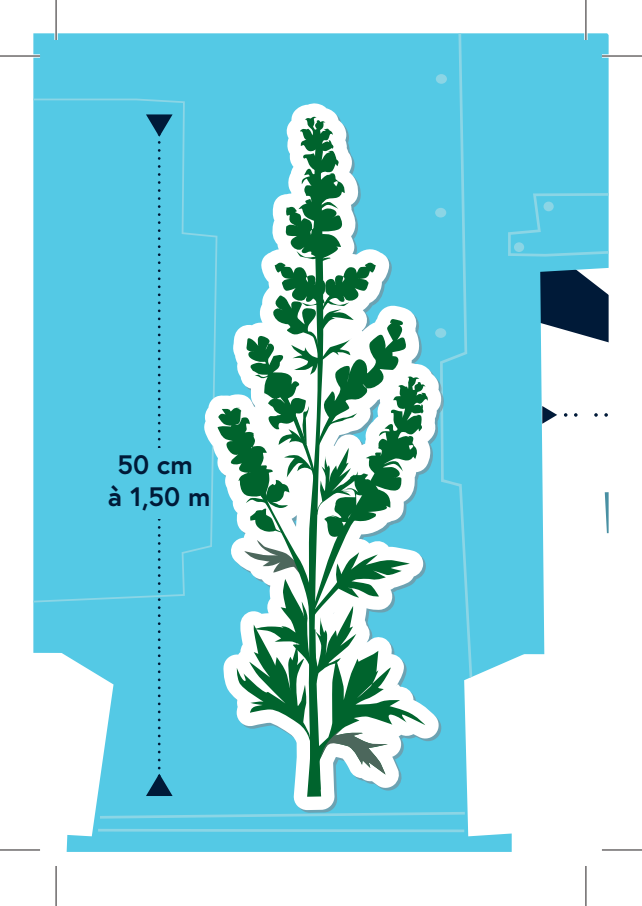
**Tige** rougeâtre  
même sur les jeunes  
plants

50 cm  
à 1,50 m

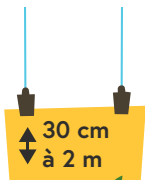
**Feuilles** face inférieure  
grise-argentée.

**Odeur** marquée  
quand on la froisse.

**Armoise commune**



50 cm  
à 1,50 m



**Feuille**

du même  
vert sur ses  
deux faces.



**Odeur**

n'émet pas  
d'odeur  
quand on  
la froisse



**Tige** velue, ramifiée à la  
base et peut devenir  
rougeâtre sur les plantes  
âgées

**Ambroisie**



30 cm  
à 2 m



# MYSTI plante

## Règle du jeu

**Nombre de joueurs :**  
2 à 4 joueurs

**Durée de la partie :**  
10 à 15 minutes

### **Préparation du jeu :**

Distribuez toutes les cartes.

Chaque joueur doit déposer sur la table les paires qu'il possède.

### **Déroulement :**

Lorsqu'il n'y a plus de paires à constituer, le plus jeune joueur tire une carte dans la main de son voisin de droite. S'il peut constituer une paire, il la pose devant lui, puis c'est à son voisin de gauche de continuer.

Le perdant est celui qui se retrouve avec la « carte mysti-plante » en main, alors que tous les autres joueurs ont pu se débarrasser de toutes leurs cartes en réalisant des paires.